Exercice 3 :

Déterminez $\vec{AB} \cdot \vec{AC}$ dans les 3 cas suivants :

projeté :

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = - \vec{AH} \cdot \vec{AC} = - 3 \times 9 = - 27$$

projeté :

coordonnées :

définition :

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos(\vec{AB}; \vec{AC})$$

trop difficile de déterminer l'angle

projeté :

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AH \times AC = -3 \times 9 = -27$$

coordonnées :

$$\vec{AB}(-3; 4) \quad \vec{AC}(9; 0)$$

$$\begin{aligned} \vec{AB} \cdot \vec{AC} &= x x' + y y' \\ &= -3 \times 9 + 4 \times 0 = -27 \end{aligned}$$

projeté : $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AH \times AC = 10 \times 30 = \mathbf{300}$

projeté : $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AH \times AC = 10 \times 30 = 300$

coordonnées : $\vec{AB} (40 ; 10) \quad \vec{AC} (0 ; 30)$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = x x' + y y' = 40 \times 0 + 10 \times 30 = 300$$

projeté : $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AH \times AC = 10 \times 30 = \mathbf{300}$

coordonnées : $\vec{AB} (40 ; 10) \quad \vec{AC} (0 ; 30)$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = x x' + y y' = 40 \times 0 + 10 \times 30 = \mathbf{300}$$

définition : $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos(\vec{AB} ; \vec{AC})$

trop difficile de déterminer l'angle

cas 3

projeté : $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = - AH \times AC$

$$= (52 \cos 30^\circ) 48\sqrt{3} = (52 \times (\sqrt{3})/2) 48\sqrt{3} = \mathbf{624}$$

cas 3

projeté : $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AH \times AC$

$$= (52 \cos 30^\circ) 48\sqrt{3} = (52 \times (\sqrt{3})/2) 48\sqrt{3} = \mathbf{624}$$

coordonnées : $\vec{AC} (48\sqrt{3} ; 0)$

$$\vec{AB} = (52 \cos 30^\circ ; 52 \sin 30^\circ) = (26\sqrt{3} ; 26)$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = x x' + y y' = 48\sqrt{3} \times 26\sqrt{3} + 0 \times 26 = \mathbf{624}$$

cas 3

projeté : $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AH \times AC$

$$= (52 \cos 30^\circ) 48\sqrt{3} = (52 \times (\sqrt{3})/2) 48\sqrt{3} = \mathbf{624}$$

coordonnées : $\vec{AC} (48\sqrt{3} ; 0)$

$$\vec{AB} = (52 \cos 30^\circ ; 52 \sin 30^\circ) = (26\sqrt{3} ; 26)$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = x x' + y y' = 48\sqrt{3} \times 26\sqrt{3} + 0 \times 26 = \mathbf{624}$$

définition : $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos(\vec{AB} ; \vec{AC})$

$$= 52 \times 48\sqrt{3} \times \cos 30^\circ = 52 \times 48\sqrt{3} \times (\sqrt{3})/2 = \mathbf{624}$$

Exercice 4 :

Soient $\vec{u} (1 ; 3)$ et $\vec{v} (3 ; - 2)$.

dans un repère orthonormé.

1°) $\vec{v}'$ est le projeté orthogonal de $\vec{v}$ sur $\vec{u}$.

Placez-les dans un repère et déterminez graphiquement les coordonnées de $\vec{v}'$.

Déterminez-les en valeurs exactes.

2°) Déterminez à $0,01^\circ$ près

l'angle orienté $(\vec{u} ; \vec{v})$.

1°)

1°)

1°)

On lit

$$v' \approx (-0,4 ; -0,8)$$

1°)

On lit

$$v' \approx (-0,4 ; -0,8)$$

$$\vec{v}' = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{u}^2} \vec{u}$$

1°)

On lit

$$\vec{v}' \approx (-0,4 ; -0,8)$$

Le repère est orthonormé, donc

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x x' + y y' = 1 \times 3 + 3(-2) = -3$$

$$\vec{u}^2 = x x' + y y' = 1 \times 1 + 3 \times 3 = 10$$

$$\vec{v}' = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{u}^2} \vec{u}$$

1°)

On lit

$$\vec{v}' \approx (-0,4 ; -0,8)$$

Le repère est orthonormé, donc

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x x' + y y' = 1 \times 3 + 3(-2) = -3$$

$$\vec{u}^2 = x x' + y y' = 1 \times 1 + 3 \times 3 = 10$$

$$\vec{v}' = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{u}^2} \vec{u} = \frac{-3}{10} \vec{u}$$

1°)

On lit

$$\vec{v}' \approx (-0,4 ; -0,8)$$

Le repère est orthonormé, donc

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x x' + y y' = 1 \times 3 + 3(-2) = -3$$

$$\vec{u}^2 = x x' + y y' = 1 \times 1 + 3 \times 3 = 10$$

$$\vec{v}' = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{u}^2} \vec{u} = \frac{-3}{10} \vec{u} = -0,3 \vec{u}$$

1°)

On lit

$$\vec{v}' \approx (-0,4 ; -0,8)$$

Le repère est orthonormé, donc

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x x' + y y' = 1 \times 3 + 3(-2) = -3$$

$$\vec{u}^2 = x x' + y y' = 1 \times 1 + 3 \times 3 = 10$$

$$\vec{v}' = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{u}^2} \vec{u} = \frac{-3}{10} \vec{u} = -0,3 \vec{u} = -0,3 (1 ; 3)$$

1°)

On lit

$$\vec{v}' \approx (-0,4 ; -0,8)$$

Le repère est orthonormé, donc

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x x' + y y' = 1 \times 3 + 3(-2) = -3$$

$$\vec{u}^2 = x x' + y y' = 1 \times 1 + 3 \times 3 = 10$$

$$\vec{v}' = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{u}^2} \vec{u} = \frac{-3}{10} \vec{u} = -0,3 \vec{u} = -0,3 (1 ; 3) \\ = (-0,3 ; -0,9)$$

2°)

angle orienté $(\vec{u}; \vec{v})$

selon le sens trigo

Le repère est orthonormé, donc

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x x' + y y' = 1 \times 3 + 3(-2) = -3$$

2°)

angle orienté $(\vec{u}; \vec{v})$

selon le sens trigo

Le repère est orthonormé, donc

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x x' + y y' = 1 \times 3 + 3(-2) = -3$$

$$||\vec{u}|| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{1^2 + 3^2} = \sqrt{10}$$

$$||\vec{v}|| = \sqrt{3^2 + (-2)^2} = \sqrt{13}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = ||\vec{u}|| \times ||\vec{v}|| \times \cos a$$

2°)

angle orienté $(\vec{u}; \vec{v})$

selon le sens trigo

Le repère est orthonormé, donc

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = x x' + y y' = 1 \times 3 + 3(-2) = -3$$

$$||\vec{u}|| = \sqrt{x^2 + y^2} = \sqrt{1^2 + 3^2} = \sqrt{10}$$

$$||\vec{v}|| = \sqrt{3^2 + (-2)^2} = \sqrt{13}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = ||\vec{u}|| \times ||\vec{v}|| \times \cos a$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = -3$$

➡ $\cos a = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{||\vec{u}|| \times ||\vec{v}||} = \frac{-3}{\sqrt{10} \times \sqrt{13}}$

2°)

angle orienté $(\vec{u}; \vec{v})$

selon le sens trigo

- 3

$$\Rightarrow \cos a = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{||\vec{u}|| \times ||\vec{v}||} = \frac{-3}{\sqrt{10} \times \sqrt{13}}$$

$$\Rightarrow a = \dots ?$$

2°)

angle orienté $(\vec{u}; \vec{v})$

selon le sens trigo

- 3

$$\Rightarrow \cos a = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{||\vec{u}|| \times ||\vec{v}||} = \frac{-3}{\sqrt{10} \times \sqrt{13}}$$

qui n'est pas dans le tableau des angles remarquables.

2°)

angle orienté $(\vec{u}; \vec{v})$

selon le sens trigo

- 3

$$\Rightarrow \cos a = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{||\vec{u}|| \times ||\vec{v}||} = \frac{-3}{\sqrt{10} \times \sqrt{13}} \approx -0,2631$$

qui n'est pas dans le tableau des angles remarquables.

$\Rightarrow$ à la calculatrice $\text{Arc cos} (-0,2631) \approx 105,3^\circ$

$\Rightarrow (\vec{u}; \vec{v}) \approx 105,3^\circ ?$

2°)

angle orienté $(\vec{u}; \vec{v})$
selon le sens trigo

$$- 3$$

➔ $\cos a = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{||\vec{u}|| \times ||\vec{v}||} = \frac{-3}{\sqrt{10} \times \sqrt{13}} \approx -0,2631$

qui n'est pas dans le tableau des angles remarquables.

➔ à la calculatrice $\text{Arc cos} (-0,2631) \approx 105,3^\circ$

➔ d'après le schéma $(\vec{u}; \vec{v}) \approx 360 - 105,3^\circ = 254,7^\circ$

(la machine ne donne qu'un réel ayant le même cos

alors qu'il y en a plusieurs)

Une utilisation intéressante du produit scalaire est **en physique** le calcul d'un **travail**.

Quelque soit l'orientation d'une force F par rapport à un objet, **le travail** (l'énergie) qu'elle développe lorsqu'il se déplace sur une distance d est simplement $W = \vec{F} \cdot \vec{d}$ où W est le travail en **Joule**, $\vec{F}$ le **vecteur force** de norme en Newton, et $\vec{d}$ le **vecteur déplacement** de norme en mètres.

Une utilisation intéressante du produit scalaire est **en physique** le calcul d'un **travail**.

Quelque soit l'orientation d'une force F par rapport à un objet, **le travail** (l'énergie) qu'elle développe lorsqu'il se déplace sur une distance d est simplement $W = \vec{F} \cdot \vec{d}$ où W est le travail en **Joule**, $\vec{F}$ le **vecteur force** de norme en Newton, et $\vec{d}$ le **vecteur déplacement** de norme en mètres.

travail positif : la force *participe* au déplacement

Une utilisation intéressante du produit scalaire est **en physique** le calcul d'un **travail**.

Quelque soit l'orientation d'une force F par rapport à un objet, **le travail** (l'énergie) qu'elle développe lorsqu'il se déplace sur une distance d est simplement $W = \vec{F} \cdot \vec{d}$ où W est le travail en **Joule**, $\vec{F}$ le **vecteur force** de norme en Newton, et $\vec{d}$ le **vecteur déplacement** de norme en mètres.

travail négatif : la force *s'oppose* au déplacement

Une utilisation intéressante du produit scalaire est **en physique** le calcul d'un **travail**.

Quelque soit l'orientation d'une force F par rapport à un objet, **le travail** (l'énergie) qu'elle développe lorsqu'il se déplace sur une distance d est simplement $W = \vec{F} \cdot \vec{d}$ où W est le travail en **Joule**, $\vec{F}$ le **vecteur force** de norme en Newton, et $\vec{d}$ le **vecteur déplacement** de norme en mètres.

travail nul : la force *ne joue pas* sur le déplacement

Exercice 5 :

Un cycliste de masse (avec son vélo) 80 kg monte une côte de 500 m inclinée à 15° .

- 1°) Quel est le travail du poids ?
- 2°) Quel est le travail de la réaction ?
- 3°) Le travail fourni par le cycliste doit compenser le travail du poids. Déduisez-en la force développée par le cycliste.

Exercice 5 :

Un cycliste de masse (avec son vélo) 80 kg monte une côte de 500 m inclinée à 15°.

1°) Quel est le travail du poids ? $\vec{P} \cdot \vec{d} = \dots ?$

2°) Quel est le travail de la réaction ? $\vec{R} \cdot \vec{d} = \dots ?$

3°) Le travail fourni par le cycliste doit compenser le travail du poids. Déduisez-en la force développée par le cycliste.
 $\vec{F} = \dots ?$

1°) Quel est le travail du poids ?

$$\vec{P} = \vec{P}_1 + \vec{P}_2$$

Dans le triangle rectangle ABC :

$$\cos 15^\circ = \frac{\text{adj}}{\text{hypo}} = \frac{P_1}{P} \Rightarrow P_1 = P \cos 15^\circ$$

1°) Quel est le travail du poids ?

$$\vec{P} = \vec{P}_1 + \vec{P}_2$$

Dans le triangle rectangle ABC :

$$\cos 15^\circ = \frac{\text{adj}}{\text{hypo}} = \frac{P_1}{P} \Rightarrow P_1 = P \cos 15^\circ$$

$$\sin 15^\circ = \frac{\text{opp}}{\text{hypo}} = \frac{P_2}{P} \Rightarrow P_2 = P \sin 15^\circ$$

Autre méthode :

projeté :

$\vec{P}_2$ est le projeté orthogonal de $\vec{P}$ sur $\vec{d}$

$$\text{travail du poids} = \vec{P} \cdot \vec{d}$$

$$= - P_2 \times d$$

car $\vec{P}_2$ et $\vec{d}$ sont de sens *opposés*

$$= - P \sin 15^\circ \times d$$

$$= - 80 \text{ g} \sin 15^\circ \times 500$$

$$\approx - \mathbf{101560} \text{ (Joules)}$$

Autre méthode :

définition :

$$\begin{aligned} \text{travail du poids} &= \vec{P} \cdot \vec{d} \\ &= P \times d \times \cos a \\ &= 80 \text{ g} \times 500 \times \cos (90^\circ + 15^\circ) \\ &\approx - \mathbf{101560} \text{ (Joules)} \end{aligned}$$

Autre méthode :

coordonnées (dans un *repère* orthonormé) :

$$\vec{P} (- P \sin 15^\circ ; - P \cos 15^\circ) \quad \vec{d} (500 ; 0)$$

$$\begin{aligned} \text{travail du poids} &= \vec{P} \cdot \vec{d} = x x' + y y' \\ &= (- P \sin 15^\circ) 500 + (- P \cos 15^\circ) 0 \\ &= (- 80 g \sin 15^\circ) 500 + 0 \\ &\approx - \mathbf{101560} \text{ (Joules)} \end{aligned}$$

Autre méthode :

coordonnées (dans un *autre repère* orthonormé) :

$$\vec{P} (0 ; - P) \quad \vec{d} (500 \cos 15^\circ ; 500 \sin 15^\circ)$$

$$\begin{aligned} \text{travail du poids} &= \vec{P} \cdot \vec{d} = x x' + y y' \\ &= 0 (500 \cos 15^\circ) + (- P) (500 \sin 15^\circ) \\ &= 0 + (- 80 \text{ g} \times 500 \sin 15^\circ) \\ &\approx - \mathbf{101560} \text{ (Joules)} \end{aligned}$$

Autre méthode :

déplacement $d = 500$ (m)

$$\vec{P} = \vec{P}_1 + \vec{P}_2 \quad P_1 = P \cos 15^\circ \quad P_2 = P \sin 15^\circ$$

utilisation des propriétés algébriques :

$$\begin{aligned} \text{travail du poids} &= \vec{P} \cdot \vec{d} = (\vec{P}_1 + \vec{P}_2) \cdot \vec{d} = \vec{P}_1 \cdot \vec{d} + \vec{P}_2 \cdot \vec{d} \\ &= P_1 \times d \times \cos \pi/2 + P_2 \times d \times \cos \pi \\ &= P \cos 15^\circ \times d \times 0 + P \sin 15^\circ \times d \times (-1) \\ &= 0 + 80 \text{ g} \sin 15^\circ \times 500 \times (-1) \\ &\approx -101560 \text{ (Joules)} < 0 \quad \Rightarrow \text{le poids s'oppose à } \vec{d} \end{aligned}$$

2°) Quel est le travail W de la réaction R ?

La réaction est perpendiculaire au déplacement, donc avec toutes les méthodes on obtient $W = 0$

2°) Quel est le travail W de la réaction R ?

La réaction est perpendiculaire au déplacement, donc
avec toutes les méthodes on obtient $W = 0$

projeté : $W = \vec{R} \cdot \vec{d} = 0 \cdot d = 0$

2°) Quel est le travail W de la réaction R ?

La réaction est perpendiculaire au déplacement, donc avec toutes les méthodes on obtient $W = 0$

projeté : $W = \vec{R} \cdot \vec{d} = 0 \cdot d = 0$

définition : $W = \vec{R} \cdot \vec{d} = R \times d \times \cos 90^\circ = R \times d \times 0 = 0$

2°) Quel est le travail W de la réaction R ?

La réaction est perpendiculaire au déplacement, donc avec toutes les méthodes on obtient $W = 0$

projeté : $W = \vec{R} \cdot \vec{d} = 0 \cdot d = 0$

définition : $W = R \cdot d = R \times d \times \cos 90^\circ = R \times d \times 0 = 0$

coordonnées : $\vec{R} (0 ; R) \quad \vec{d} (500 ; 0)$

$$W = \vec{R} \cdot \vec{d} = x x' + y y' = 0 \times 500 + R \times 0 = 0$$

3°) Le travail fourni par le cycliste doit compenser le travail du poids. Déterminez la force développée par le cycliste.

C = travail fourni par le cycliste

T = travail du poids ≈ -101560 (Joules) < 0

le poids s'oppose au déplacement

⇒ $C \approx +101560$ (Joules) > 0

le cycliste participe au déplacement

3°) Le travail fourni par le cycliste doit compenser le travail du poids. Déterminez la force développée par le cycliste.

C = travail fourni par le cycliste

T = travail du poids ≈ -101560 (Joules) < 0

$\Rightarrow C \approx +101560$ (Joules) > 0

$$C = \vec{F} \cdot \vec{d} = F \times d \times \cos 0 = F \times d \times 1$$

$\Rightarrow F = C / d \approx 101560 / 500 = 203,1$ (Newton)